

キャラクター名 ビャクレン・サイコウジ プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	50
冒険者Lv	6	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	250		知り合いに生き返った人物がいる		
		未だ叶わない夢がある、目指すべき場所があって旅に出る			

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			12	2	フェンサー	1		
体	7	敏捷度	6	2		16 + 2	3	フェアリータイマー	6		
		筋力	2			9	1	レンジャー	2		
心	14	生命力	10	1		18	3	セージ	5		
		知力	4	5		23 + 2	4				
		精神力	5	2		21	3				

戦闘特技		言語		会話	読文
鋭い目	2120p	交易共通語		○	○
ターゲットィング	1-280p	汎用蛮族語		○	○
魔法拡大/数	1-289p	魔動機文明語		○	
MP軽減/フェアリータイマー	1-283p	妖精語		○	
	p	ジャポン語		○	○
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク				筋力	回避力	防護点
	鎧	クロスアーマー			1		2
盾	バックラー			1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	フェンサー			合計値	5	2	

武器	ナイフ	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
		1H投	1		2d+ 3	9	2	1											
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 5	2	36	妖精魔法	6	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	39							

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 耳飾り	
顔 味覚のピアス	薬品学判定+2
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 コルセット	
足 おしゃれ靴	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

— その他メモ —

蓮の花のメリアの女性。東方の辺境の地域の出身。幼い頃に瀕死の重傷を負うも双子の兄の意向により、代わりに臓器を提供してもらい生き永らえる。兄自身はその直後死んでしまったものの、その献身を見た旅の僧侶が心打たれ彼を蘇生した。ところがその暫く後に故郷が蛮族の襲撃に見舞われて離れざるを得ない事態に陥る。その際に兄とは離れ離れになってしまったので、故郷の奪還と兄との再会を胸に冒険者稼業に勤んでいる。

性格は裏表の乏しい真っ直ぐな性根の持ち主。明るく闊達としているが同時に落ち着きに欠け、思い立ったらすぐに動きたがる。更には自信家でもあり、力仕事以外に自分のできないことは無いと思いつけている節がある。その為に無茶な計画を立てては付き合わせる形で周囲を巻き込み、苦労を強いることが頻繁にある。

また食事に関しては我慢することを知らず、故郷の味食べたさに冒険者になる前は料理人稼業に精を出していた。冒険者になった今でも1日1回の温かい緑茶の喫食は欠かしていない。最近では食材の再現や仕入れ、本来の目的達成への情報収集と人脈獲得の為に商人稼業にも勤んで

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉒
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉛

