キャラクター名
ルーミア・ダーク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	11	経歴	大きな失敗をした事がある		
経験点	870		同性の家族が居ない		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	3	2	23 + 1	4
		敏捷度	7	2		18	3
体	8	筋力	11	2		21	3
		生命力	12	4		24	4
心	4	知力	8	2		14	2
		精神力	2	4		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
ソーサラー	7		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
両手利き	223 p		p
マルチアクション	2125 p		p
二刀流	221 p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガセルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	14	14
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 15	9	15	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 15	9	15	13										
エストック	2H	11		2d+ 15	9	15	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 12

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	9			

装備品		説明
頭		
耳	銀のイヤリング	
顔		
首	シトリンのネックレス	
背中		
右手	水晶の腕輪	発動体の腕輪
腰		
足	厚底ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

ルーミアが11歳の時に大きな災害に見舞われるその際に母親と生き別れてしまうルーミアには親戚と言える人は居ないため頼るあてもなくさまよっては食べ物を盗んでいた
そうしなければ生きて行けなかった そんなある日いつもの様に盗んだ所をエミリアに目撃されてしまう
捕まってしまうと思い逃げようとした時
エミリアに見逃す代わりにギルドで働いて欲しいと持ちかけて来た身寄りの無いルーミアには思っても見ない誘いだった
そうしてギルド生活が始まった
コネクト：アフィ
振りなおし　-500点

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルーミア・ダーク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石（10点）x3	○□□○□□
食器セットx3	○□□○□□
ランタンx3	○□□○□□
スカウト用ツール（専用化）	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント（６人）	○□□○□□
油x5	○□□○□□
白ワインx3	○□□○□□
赤ワインx3	○□□○□□
傲慢の杖	○□□○□□
ルシファーの箱	○□□○□□
魔晶石（１５点）	○□□○□□
強欲のグローブ	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□