キャラクター名
フィッツ・ゼント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	4-6：有名人の友人がいる		
経験点	670		5-3：大切な人と生き別れている		
			4-3：「負けず嫌い」と評されたことがる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	11	1		19 + 1	3
体	10	筋力	9	1		20	3
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	7			11 + 1	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	6	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 5	10	6	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
ストーンx5	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
保存方法	○□□○□□

魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
3240 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
牽制攻撃	1-286p		p
かいくぐり	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 16	/合計 16

その他メモ

1-2：奈落を滅ぼすため

フィッツは商人の息子であった。幼少期の彼は商人の子ではあったが商いよりも剣術の方に興味を持っていた。
同じくらいの年の子とはよく競い合っていた。それどころか年上にまで勝負を挑み、返り討ちに合うこともしばしばあった。
その度に泣くほど悔しがり、再び挑んでいた。
ある日、フィッツを置いて両親が商いに出て行った。いつもは2〜3日で帰ってくる商品の搬送は一生終わることは無かった。
両親の行先は郊外にある農村であった。そこにポーションなどの品を搬送し、救命草を運んでくる仕事の途中、冒険者が取り逃がした蛮族に襲われた。
護衛はいた。だが戦闘前に冒険者は致命的失敗(ファンブル)をした。たった1つのミスであったがそれは一頭の連携を崩すには十分すぎるものであり、
護衛対象もろとも殺された。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟