キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
1.□ 青い空	空は確か青かった。今見える空はどろりと濁った鉛色だけど。鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見ることができないのだろうか。
97.□ 死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サヨリさん	独占	3	①②③④⑤	
ゆどーふさん	対抗	3	①②③④⑤	
ゆきるさん	嫌悪	3	①②③④⑤	
眠魚さん	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目＋１される。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目−１（全体攻撃ではあなたへの判定値のみ−１）。同じターン中の重複不可
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（使用済み、重複不可は戻らない）
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１。
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい。
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化。
胴		手鏡		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を１つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。