キャラクター名: ナトゥーラ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	-	年齢	236歳
冒険者Lv	3	経歴	C／1-2：敵対する者がいる		
経験点	0		A／6-4：身体のどこかに刺青がある		
			A／5-4：のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20 + 1	3
		敏捷度	9	1		22 + 2	4
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	7			12	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 5	9	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	天然石の髪飾り	
耳	天然石の耳飾り	
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足	ビーズトゥリング	
その他	天然石の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

【冒険に出た理由】
3-3　親に言われて

生まれ！
大きな人間の国とエルフの里の親交の為に、人間の国に住むことになった！(貧乏くじ)
最初は王族と同じくらいいい待遇で過ごしてた(軟禁)けれど、100年くらいそこで過ごしていたら、人間の国が他国に攻められ滅ぼされ、戦利品の奴隷として暮らすことになった！
身体中に売られた分の烙印や値段や所有者の刺青サムシングが入ってるし、エルフにとって大事(だといいな)な髪もざっくばらんに切られてるし、里に帰る気にもなれず、檻から逃げ出した後はお金を稼ぐ為になんとなしに冒険者なんてものを目指し始めた。
体の刺青と長い耳を隠せば顔の良い人間にも見えなくもない(といいな)ので、踊り子をしてその日のご飯や宿代をゲットしてる！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ナトゥーラ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
救命薬x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
刻み煙草	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
開催！滋養草採取大会！	○□□○□□
ボロボロの布袋	○□□○□□
ワイン（飲んだ！）	○□□○□□
救命薬（使用済み）	○□□○□□

所持金	預金・借金
84 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30