

キャラクター名
一花

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	151 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	326
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	14
精神	3	0	0		1	4	戦闘移動	19
社会	0	0	0		1	1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	11		交渉		
回避			知覚	1		意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
屍鬼の呪い セットアップ	P	N		
唯我独尊	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
血の焦がれ セットアップ	P	N		
血の花嫁	P	N		
世界を喰らうもの 3つ分	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-lv下限7								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス+lv								
幻惑の光	1	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 射攻。命中時放心								
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果: 視界シーン選択化、攻-20-lv*5								
原初の紫:妖精の手	3	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目10へ変更 lv回/シナリオ								
原初の赤:雷の剣	3	3	メジャー	至近	-	RC	-	
効果: 攻+5、同エン可にする lv回/シーン								
光の手	1	2	メジャー/リアクション	-	-	RC	-	
効果: 感覚代替								
複製体:完全抗体	3	3	リアクション	至近	自身		Dロイス	
効果: 判定ダイス+LV個								
原初の緑:幸運の守護	1	2	リアクション	至近	自身	RC		
効果: ドッジ								
原初の黄:ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲選択	自動		
効果: 対象は戦闘移動する								
原初の白:ストライクモード	3	8	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果: ダメ+LVD								
原初の黒:拡散する世界	1	12	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 視界シーン選択化、HP0 20								
原初の虚:ヘルズブラッド	3	4D10+2	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: DR直 ダメ+LV*2D 1回/シナリオ								

幸運の守護 リアクション○
 雷の剣 メジャー○
 ストライクモード 80%○
 フェイタルヒット 100%○
 ヘルズブラッド 120%○
 ファンアウト セットアップ○
 唯我独尊、死鬼の呪い○
 妖精の手 オート○

キャラクター名
一花

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
破滅の天使	1	4	メジャー	-	-	RC	リミット	
効果:	スターダストレインと、達成値下げられない、失敗にも出来ない、カバーリング不可							
滅びの光	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻+LV*3 単体適応外							
空を断つ光	1	5	メジャー	視界	シーン選択	RC	リミット	
効果:	攻+5 シーン選択+視界化 1回/シナリオ							
レーザーファン	1	3	メジャー	-		範囲選択	シンドローム	-
効果:	範囲選択化、同エン不可							
陽炎の亡霊	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果:	ドッジ成功時 メインプロセスを行う							
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100%	
効果:	ドッジ成功時 メインプロセスを行う HP-10							
飢えし影	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻+Lv+2							
幻想の色彩	1	4	-	視界	-	シンドローム	-	
効果:	原初組み合わせを視界化 Lv回/シナリオ							
混色の氾濫	3	2	メジャー	-		範囲選択	シンドローム	-
効果:	原初組み合わせを範囲選択化 Lv回/シナリオ							
混沌なる主	3	2	-	-	-	シンドローム	-	
効果:	原初組み合わせ達成値+LV*2 3回/シーン							
雲散霧消	4	4	オート	至近	範囲選択	自動	-	
効果:	HPダメージ直前、HPダメージ-LV*5 1回/ラウンド							
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走、ラウンド間攻+LV*3							
永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果:	ラウンド間、原初シリーズLv+1							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダイス+LV*2							
喰らわれし贄	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	攻+LV*3							
世界を喰らうもの	1	5	メジャー	視界	シーン選択	シンドローム	リミット	
効果:	視界、シーン選択化 HP□20							
瞬間退場	1							
効果:								
生命増強	10							
効果:								
封印の楔	1							
効果:								
		★						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								