

キャラクター名  
ゼレナーデ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14歳
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	4	6
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
X α 94.ナイフ	最期は2 決心と共に、懐ナイフを刺した。あの人が私を助けた。己の中の何かに決意をたがため、決意の結末を覚えている。誰を刺さしたか分らない。その覚悟はあつたか。
X β 55.誘惑	最期は2 あなたは誘惑した。早く、早く、早く。そしてそれは、あなたを助けた。富の噂は、あなたを助けた。あなたもまた一歩を踏み出した。その噂はあなたを助けた。そしてあなたは誰かのためか。
X 「母親になった少女」	周囲からは皆あなたの命を助けた。私は幸せだった。どんなに辛いことがあっても、この小さな命は私に希望を与えてくれる。ああ、最後に一緒にいられてよかった。
X ×	×
X 『遊び』	色々な男の人と色々な場所に行った。どの男の人も私によくしてくれるから気分が良かった。
X 「静かなオーケストラ」	母親が自由な私を助けた。ピアノを弾きながら、自分の夢の未来を思い、聴いてみたい。まだピアノを弾くことが出来た。あなたも私と一緒にいたい。
X 見せもの小屋	全員の命を助けた少女が夢をピアノを弾きに行った。ピアノの音色がとても美しく、心に響くものだった。だが、ピアノを弾いていた少女は強い痛みを受けていた。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
アウレア	依存	3 ①②③④⑤	たからもの : 3
ヴァニタス	独占	3 ①②③④⑤	
ヘッド	信頼	3 ①②③④⑤	
エアレー	憤怒	2 ①②③④⑤	
サロメ	保護	3 ①②③④⑤	
カルメン	憐憫	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		少女とおかしな仮想舞台		オート	なし	自身	「仮想の舞台」の記憶のかけらを消している場合、サブ「少女とおかしな仮想舞台」からマニューバを獲得できる。また新たにポジション、メインクラス、サブクラスを1ずつ獲得する。
		惜別の涙		オート	...	自身	「母親になった少女」の記憶のカケラを所持している間に宣言可能。コストとして自身の記憶のかけらを1つ削除する。自身が完全解体された際宣言可能。即座に任意のパーツを1つ修復する。
		光合成		ラピッド	...	自身	コストとして任意の未練を狂気点を最大値まで上げる。コストで支払った狂気点数×3パーツ任意のパーツを修復する。
		エゴイスト		オート	効果参照	自身	コストとして任意の記憶のかけらを1つ削除する。この戦闘中、自身の「スترلの鏡」を「魔弾」に変更する。
腕		魔弾		オート	効果参照	0~3	コストとして現在行動値から1減らし、任意の狂気点1点加える。自身が敵が攻撃した場合、このマニューバで追加攻撃を行うことができる。射撃攻撃×切斷、出目×2
		食人鬼		オート	効果参照	自身	コストとして任意の記憶のかけらを削除する。自身のこの戦闘で破壊したマニューバはキャラクターから削除する。一度の攻撃でコストがダメージを与えた場合、任意のマニューバを1つ修復する。
		無理やり動かす		オート	なし	自身	戦闘終了時まで損傷したマニューバを使用してよい。
		終末鳥		オート	参照	自身	マニューバ「無罪の心」の記憶のカケラを所持している場合に破壊可能。コストとして記憶のカケラを1つ削除する。即時に記憶のカケラを1つ修復する。この戦闘中、即時に記憶のカケラを1つ修復する。
				オート			
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPIにおけるターン終了時、及び「たからもの」を損傷した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
ポジション		比目魚(随行)		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
ポジション		姉たるもの(手負いの獣)		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		波が攫う(悪食)		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切斷判定は、出目が-2される。
メインクラス		ドレスアップ		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3仮装パーツから1つ追加で取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
メインクラス		復讐(ゾンビの仮装)		ジャッジ	1	自身	支援1。(自身の破損しているパーツ数-10)点だけ支援+1する。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
サブクラス		壊したい(凶化器官)		オート	なし	自身	あなたが持つあらゆるマニューバがダメージを受け、使用可能には戻せてよい。ただし、その際に「切斷」「爆発」「移動」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切斷」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		すいすい(カンフー)		オート	なし	自身	行動値1
頭		たくさんおさかな(うじむし)		オート	なし	自身	BPIにてターン終了時とパート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		側線(けもみみ)		オート	なし	自身	行動値1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。