キャラクター名: まりょぷら

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	500		かつては貴族だった		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12			22	3
		敏捷度	10			20 + 2	3
体	9	筋力	11			20 + 2	3
		生命力	10			19	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア（大）	
右手 筋力の腕輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ

復讐者として暗殺者に身を落とした元貴族。仇を追ってワの国にきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
まりょぷら

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
弾	○□□○□□
借金予定	○□□○□□
活性弾	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0