キャラクター名

彩色　綴

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15?
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
うそ	
図書館	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
日記	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	たからものが破損しても狂気点が増加しない
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツを一つ修復
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１　１ターンに何度でも
メインクラス		平気		オート	なし	自身	ターン終了まで破損したマニューバを使用可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動＋２
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けたとき、任意の狂気をー１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対話判定
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾3
腕		火炎瓶		アクション			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	0	次のカウントのマニューバのコストを-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		日記帳		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		あし		ジャッジ			
				オート			