キャラクター名

クユリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	30

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
00:初期作品	
55:誘惑	
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(可愛い衣装)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
4444	憧憬	3	①②③④⑤	
コレット	依存	3	①②③④⑤	
ノア	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損箇所1つにつき攻撃判定修正+1。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	×	0~3	狂気点+1。自身対象の攻撃判定を失敗させる。
サブクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃・砲撃判定で1以下でも大失敗ではなく通常失敗となる。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンに1度のみコスト代わりの狂気点1点を無効化。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1。攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効化
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定+1