

キャラクター名
メチル・ア・ルコール

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	47歳
冒険者Lv	6	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	1810		忘れられない恐怖を体験したことがある 命を救われたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		22 + 2	4
体	1	敏捷度	4	1		18	3
		筋力	4			5 + 1	1
心	11	生命力	16	1		18	3
		知力	1	3		15	2
		精神力	12	3		26 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ライダー	5		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
鼓砲陣率追加	MA24p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
以心伝心	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
人馬一体	
進展の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
陣率：効力亢進Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
強靱なる丈陣Ⅱ	
甦る秘奥	
怒涛の攻陣Ⅲ：豪炎	
陣率：効力亢進Ⅱ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	6	5	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ファインレザ	筋力	回避力	防護点	
盾	バックラー	6	1	4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 5	10	3	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのアクセサリ
耳	ラル=ヴェイネのイヤリング
顔	ラル=ヴェイネのネックレス
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	軍師徽章

装備品	説明
左手	筋力の指輪

その他メモ	自動失敗
冒険の目的:見聞を広めるため	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

