

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	50
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自 (効果)	前科者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	8	17	12	20	7
ボーナス	2	2	2	5	4	6	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	3	7	5	7	2

HP	51
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔地・地(命中-1)	至近	打撃	5	—	2	0	0	0
左手	封精魔地・地(命中-1)								
頭部	メイジハット					9			
胴部	メイジローブ					10			
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	7	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	3	21	7	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 4 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バッグパック	MPポーション
ベルトポーチ	MPポーション
冒険者セット	MPポーション
シルクウリア	MPポーション
MPポーション	
毒消し	小道具入れ
ハイHPポーション	ハイHPポーション
	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイHPポーション
MPポーション	ハイHPポーション

現在重量: 9
 最大重量: 15
 所持金: 1584
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
アースバレット<地>	1	6	メイ	20m	単体	魔術	—	
効果: MaxSL1:P78:魔法攻撃、[2D+5]ダメ。HP1点でも与えた場合[スリッパ]を与える。クリティカルダメージ増加。								
アースブレイカー<地>	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果: MaxSL5:P78:ダメ+[SL*4]<地>属性の魔法に有効。								
ブロウアップ<地>	2	—	メイ	至近	範囲(選択)	魔術	リリアスL回	
効果: MaxSL3:魔法攻撃[2D+現在の【HP】]、HPはダメージロールステップ時のもの。メイブリス終了後に【HP】は0となり戦闘不能になる。								
コンセントレイション	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果: MaxSL1:魔術判定に+1Dする。								
マジックフォージ	3	3	ダメージ直前	—	自身	自動	リリアス1回	
効果: MaxSL3:P81:ダメージ直前に使用。ダメ+[(SL*2)D]。								
リゼントメント	1	—	効果	—	自身	自動	リリアス1回	
効果: MaxSL1:P81:魔法攻撃の対象を「単体※」に変更。ダメ+[CL*10]。								
カリキュレイト	1	—	インシアブ	—	自身	自動	リリアス1回	
効果: MaxSL1:未行動の時使用。インシアブにメインプロセスを行う。行動済みになる。								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	—	自身	自動	リリアス1回	
効果: MaxSL1:未行動、行動済にかかわらずメインプロセスを行う。								
戦人の魔術Ⅰ	1	—	マイナ	—	自身	自動	—	
効果:他スキル、パワーと併用不可。魔術攻撃のダメージにCL。命中に+CL+2(端数切捨て)この効果はメジャーアクション終了まで持続する								
戦人の魔術Ⅱ	1	F1	効果X	—	自身	自動	—	
効果:メジャーで行う魔術攻撃と同時に使用する。敵の判定を強制的に失敗させ、リアクションが行えない。この効果を適したメインプロセス終了後にBS「呪縛」を受ける								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	—	自身	自動	—	
効果: MaxSL3:メジャー単体魔術を範囲(SL*2)体に変更								
ダイアナザーデイ	1	—	セットアップ	—	自身	自動	リリアス1回	
効果: MaxSL1:P115:【HP】を[CL*10]点回復し、BSをすべて回復する。								
エルダーマジック	1	—	パッシブ	—	自身	—	CL5↑	
効果: MaxSL1:魔術判定に+1Dする。								
デスブロウ	1	5	ダメージ直前	—	自身	自動	リリアス1回	
効果: MaxSL3:P116:命中判定クリティカルした時のダメージ直前に使用、ダメ+[SL*10]								

天災芸術家

