キャラクター名

チアキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
約束	
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハジメ	憧憬	3	①②③④⑤	
ナギト	保護	3	①②③④⑤	
チヒロ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定においてサイコロを振り直してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		鉄球鎖		オート	2	0～1	白兵攻撃1＋転倒
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		ぬいぐるみ		オート			