キャラクター名

マリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	ドールたちは人類が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。これがネクロマンサーによって、アンデッドとして蘇ったこともすぐに理解できるだろう。
74、ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		オート	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	自身	移動１
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		オート	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ＋2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は＋１される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		たからもの		オート			