キャラクター名: 作成中

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	一般人			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	10	9	9	8	10	8
ボーナス	4	3	3	3	2	3	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	4	4	4	2	5	2

HP	47
MP	45
フェイト	5

装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		4	0	4	0	5	6	10
スキル					2	2		
その他								
総計(右)		4	0	4	2	7	6	10 m
総計(左)		4	0					
総計(両)		4	0					
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 14

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中判定	SL5	
効果：	対象に打撃攻撃を行う。ダメージに+(SL)Dする							
アフェクション	1	-	ダメージ直前	20m	単体	自動成功	SL1	
効果：	シナリオ1回。ダメージを0にする。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	SL1	
効果：	対象の【HP】を3D+CL×3点回復する。							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	SL1	
効果：	対象の戦闘不能を回復して【HP】を2D点にする。							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定+1D。							
アーシアン:事故	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	【物理防御】【魔法防御】+2。現代アイテムの価格を100分の1で購入可能に。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								