キャラクター名
タラッタ=インテリオラ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	外見17歳	**性別**	男
覚醒	憤怒	**衝動**	殺戮	**初期侵食率**	40 %
出自	使命	**経験**	過酷な環境	**邂逅**	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	3		7
感覚	1	0	0	1		2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	5
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	7		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ローラーブーツ	7	0	-1	-1	Set/シーン間の移動+5m/シーン1回

合計装甲：	0	合計回避：	-1

所持品	
コネ:要人への貸し	
デモンズシード	
リーサルシャイン	
オーヴァードダッシュ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹	P	N		
父親	P 尊敬	N 恥辱		
山崎修治	P 庇護	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイスを+[Lv]個増加							
時間凍結	1	5	Initi	至近	自身	自動	80↑	
効果：	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える/行動済みにはならない/HP20点消費/シナリオ1回							
オリジン:アニマル	5	3	Mn	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、素手攻撃+[Lv*2]							
一角鬼	5	3	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間、素手データ変更【種別:白兵/技能:白兵/命中:0/攻撃力:+[Lv+5]/G値:2/射程:5m】							
歴戦の獣牙	4	5	Mn	至近	自動	自動	Limit	
効果：	前提:《一角鬼》/更に攻撃力+[Lv*3]/デモンズシード適用							
ハンティングスタイル	1	1	Mn	至近	自動	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う。この移動は離脱可能							
漆黒の拳	1	3	Mj	武器	単体	対決	-	
効果：	装甲無視/攻撃力+[Lv]							
コンセントレイト	3	2	Mj	-	-	-	-	
効果：	C値-[Lv](下限7)　選択:Bal							
漆黒の波濤	1	3	Mj	武器	範囲:選	対決	-	
効果：	素手による攻撃を[対象:範囲(選択)]に変更/攻撃力+[Lv]/R1回							
獣の王	1	4	Mj	武器	単体	対決	100↑	
効果：	Re不可/ガード不可/シナリオ1回							
セットバック	1	2	Auto	至近	自身	自動	-	
効果：	BS付与直後/暴走以外のBSを[Lv]個回復/重圧中でも使用可能/R1回							
紡ぎの魔眼	3	1	Auto	至近	自身	自動	-	
効果：	判定のダイス+[Lv]個							
屑鉄の橋	1	-	Mj	至近	自身	自動	-	
効果：	どーん！							

一人称:ぼく、わたし
二人称:あなた

ふわっとした雰囲気の持ち主。
言動がひどく幼い、ほわっとした性格。
嫌いなものは海と雷と筋骨隆々な髭の中年男性、およびブラックドッグ(の、電流系エフェクト)。
逆に好きなものは、人畜無害にしか見えない小動物や可愛いもの、優しいもの(判断基準は自分)
簡単に云えば、少女趣味。
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
【戦闘】
バロールのシンドロームを獲得しているが、彼の場合は少々特殊である。
魔眼による重力のコントロール、と云う部分に置いては他のバロールと同じなのだが、この重力の発生源は魔眼ではない。
彼が封印している本性から発せられている。
彼の本性はあまりにも巨大なので、存在しているだけで重力の塊となっているのだ。
それを裏技的要領で無理矢理持ち出しているので、魔眼でのコントロールが必要になっている。
彼の戦闘スタイルは、一見すれば何もないところでただ拳を突き出しているように見えるだけだ。
しかし、その届かない拳はどうしてだか敵に届く。まるで、見えない何かによる重い一撃を受けているかのように。
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
【その他】
CNの読み方は「ヨルムンハール」
力加減をするのが苦手だが、何とか制御しようと、日々奮闘中。
現在、山崎修治が支部長を務める支部に所属している。

キャラクター名：タラッタ=インテリオラ

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
獣の直感	1	-	Mj	至近	自身	自動	-	
効果：きゅぴーん								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								