キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	5000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	8			18	3
体	10	筋力	4			14	2
		生命力	6			16	2
心	10	知力	7			17	2
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マギテック	2		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		
ライダー	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	15	15	14

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター			合計値	15 / 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120		p
ファストアクション	2123		p
影走り	2120		p
ターゲッティング	1-280		p
武器習熟A/ボウ	1-281		p
鷹の目	1-280		p
射手の体術	2-227		p
狙撃	1-293		p
武器習熟S/ボウ	1-281		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟