キャラクター名: 鯨屋陽

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	アーティスト	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	42 %
出自	親戚と疎遠	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	2		4
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	10
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	2		意志	2		調達	2	
運転：			芸術： 音楽	2		知識：			情報：ウェブ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンランス	白兵	4r+10	5	16		Mn/ガードしたPCへのダメージ+3D/シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ローラーブーツ	7	0	-1	-1	Set/シーン間の移動+5m/シーン1回

合計装甲：	0	合計回避：	-1

所持品	
ウェポンケース	
デモンズシード	
レジェンドウェポン	
エンチャント	
フォールンサラマンダー	
デリバリー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	常備化Pt+[Lv*10]/基本侵蝕値+3							
水晶の剣	6	5	Mj	至近	参照	自動	-	
効果：	シナリオ間、選択した武器の攻撃力+[Lv*2]/シナリオ3回/デモンズシード適用							
カスタマイズ	5	2	Mj	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+[Lv]個							
コンセントレイト	3	2	Mj	-	-	-	-	
効果：	C値-[Lv](下限7) 選択:Mor							
ペネトレイト	1	3	Mj	武器	-	対決	-	
効果：	装甲無視/判定ダイス-1							
剣精の手	1	2	Auto	至近	自身	自動	Limit	
効果：	前提:カスタマイズ/判定の出目の1つを10に変更/シナリオ[Lv+1]回							
天の業物	1	4	Auto	視界	単体	自動	Limit	
効果：	前提:水晶の剣/判定直前/C値-1(下限5)/シナリオ1回							
不壊の城壁	3	5	Auto	至近	範囲:選	自動	100↑	
効果：	ダメ算出時/対象が受ける(予定の)HPダメージ-[Lv*10]/シナリオ1回							
無上厨師	1	-	Mj	至近	参照	自動	-	
効果：	いつでも買い食い！							
ウォーキングクローゼット	1	-	Mj	至近	単体	自動	-	
効果：	金欠の強い味方！！							
効果：								
効果：								
効果：								

くじらや あきら

一人称:オレ
二人称:アンタ、お前、アナタ

軽音部で日々楽しく遊んでいたおバカ男子高校生。
手先が器用な、感覚で生きている系男子で、顔の傷はバイクですっ転んで出来た。
テストは頭の良いクラスメイトに泣きついている、留年予備軍。
意外に情報通で、耳は早い方。
あと両利き。
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
【戦闘】
フォールンランスを使用した典型的な白兵型。
戦闘面における、天賦の才の持ち主。
本人は完全に感覚で槍を振り回している。ので、説明を求められると言葉に詰まる。
得意なのはその才から繰り出される針の穴を穿つかのような精密攻撃。
普段の態度が嘘みたいな繊細正確無比な攻撃をしてくる。
これはイージーエフェクトにも反映されており、ノリの感覚だけで、食べ物の味を再現したり服を作ったりする。
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
【その他】
ある日、肝試しで忍び込んだ旧校舎のボロ倉庫で不思議な槍を見つけた。