キャラクター名

ガンナー基本

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	０９　希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		銃神		オート			射撃　出目＋１
メインクラス		子守歌		オート			射撃　出目―１　コストー１
サブクラス		殺劇		オート			他の姉妹が攻撃した敵を狙う場合、出目、ダメージ＋１
				オート			
頭		たからもの		オート			たからもの。バトル終了時、任意の未練を１つ選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		のうみそ		オート			行動２
頭		めだま		オート			行動１
頭		あご		オート			
頭		カンフー		オート			行動１
頭		アドレナリン		オート			行動１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
腕		かた		ジャッジ	4	0	移動１
腕		うで		アクション	1	0	支援１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃１＋爆発　出目＋１
腕		アンデッドガン		オート	3	1～2	射撃１＋爆発＋全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバーつのコストー１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		オート	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		エナジーチューブ		オート			行動２、所持部位に受けたダメージ+1