

キャラクター名
十四松

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	くん。
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
六つ子	自分は6人兄弟だ。彼らは自分であり、自分は彼らである。最強の6人……と言えば聞こえがいいもの、実際は5人の敵がいるということだからそれ。でも今は、2人足りない。
大人	産んでからタバコを吸ってパチンコや競馬の結果に一喜一憂。そりゃ働いてなかった子供のまま大人になっただけ。どう考えても今の姿は成人男性じゃないぞおい。
甘い時	彼女と一緒に通った朝。彼女の髪をみて、自分の髪は、わからない。でも、たからものときで寝るくらい。彼女の髪は、太く短かっただ。またまたと言ったけれど、この髪で生きていくのは初めてのことだ。……もうかきあげない。もうかきあげないから、……もうかきあげない。
人工冬眠	ついにわかって、こらえておれ。ついにわかって、こらえておれ。ついにわかって、こらえておれ。……ついにわかって、こらえておれ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
チョロ松	対抗	3 ①②③④⑤		
一松	恋心	3 ①②③④⑤		
トド松	友情	3 ①②③④⑤		
おそ松	保護	3 ①②③④⑤		
カラ松	対抗	3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート			対話判定で大成功したなら、対象は「あなたへの未練」から-1してよい。(制限含)
メインクラス		死神		オート			白兵・肉弾攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内の他の姉妹と同対象に攻撃判定する際、出目+1、ダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1。ターン終了時・BP終了時任意のパーツ1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
頭		けもみみ		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		複数声帯		オート			2。(【よぶんなあたま】相当)
頭		ヘルメット		オート			黄色のヘルメット。お気に入り。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断(+2)・防御で軽減されない。
腕		火事場の馬鹿力		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ。任意のパーツ1つ損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1。(【ジェットスル】相当)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
				オート			
				オート			