

キャラクター名
仮組み

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
			年齢		性別
オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	1	3			6	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バトルガーディアン	白兵	6r+3	4	7		コアを融合して得た攻撃力と命中値の増加+4増、また、この武器は、あなたに使用したコアの攻撃力と命中値をそれぞれ+4増させる。
バトルガーディアン	白兵	6r+3	4	7		コアを融合して得た攻撃力と命中値の増加+4増、また、この武器は、あなたに使用したコアの攻撃力と命中値をそれぞれ+4増させる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	(白兵) (射撃)	-	
効果:	同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを適用する。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-Lv] (最大0) する。							
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、同じ技能で扱う武器のガード値をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバリングを行なう。このカバリングによってあなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--