キャラクター名	プレイヤー名
"穢れた聖女"ゴエティア	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	大きな嘘をついている		
			敵対する者がいる		
経験点	0		自由のために		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	11	3		20	3
体	14	筋力	5			19 + 2	3
		生命力	5	5		24	4
心	10	知力	7	7		24 + 1	4
		精神力	9	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	9		
ウォーリーダー	8		
ジオマンサー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のプレートアーマー		21	-2	8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
先陣の才覚	MA24p		p
相克の標的	MA13p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	

一般装備品	(消耗チェック)
振り直し権	○□□□○□
冒険者セット	○□□□○□
ロッセリーニの魔導筆	○□□□○□
ロッセリーニの印形絵具	○□□□○□
瞬脈の念珠x2	○□□□○□
魔香草x10	○□□□○□
魔晶石(5点)x10	○□□□○□
月光の魔符+1x3	○□□□○□
月光の魔符+2	○□□□○□
陽光の魔符+1x2	○□□□○□
知性の指輪x2	○□□□○□

所持金	預金・借金
100 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ -2	11	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 14	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	回復魔法使用時、1ゾロでも「魔力」点回復
耳	瞬脈の念珠	壊すと命脈点+2
顔	ディスプレイサー・ガジェット	
首	ロッセリーニの調声器	
背中	キルヒアの聖印	刺青
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	地壊のジオグラフ	424
その他	知性の指輪	壊す用

	装備品	説明
	瞬脈の念珠	壊すと命脈点+2
左手	信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
強靭なる丈陣Ⅰ	
強靭なる丈陣Ⅱ	
陣率：軍師の知略	
陣率：効力亢進Ⅰ	
強靭なる丈陣Ⅲ	
強靭なる丈陣Ⅳ	
陣率：堅固なる布陣	
陣率：効力亢進Ⅱ	

名誉アイテム	点数
センチネル級冒険者	500
古モルガナンシン王国式戦域魔導術	0
戦域魔導術アンナマリーア	0
戦域魔導術ベロニカ	0
名誉点 所持 130	/合計 630

その他メモ

・設定
「私は……両親のために頑張る。それは知られなくてもいいの」
一般の人族の家庭に生まれたナイトメア。
両親は生まれた直後に捨てることに決め、奈落教に拾われる。
まだ幼児であったころに実験に参加させられるが、ナイトメアの肉体で耐えることができた。このころから神の声が聞こえ始める。
その後何者かに奈落教が襲撃され、解放される。
プリーストの才能を見出されたのか、いつの間にかキルヒアの神殿でお世話になっていた。
キルヒアの神殿では、ナイトメアであることを理由に他の子どもや養母にも無視や虐待をされた。
そんな中、プリーストとしての才能を開花させることで、神殿の中でしっかりとした教育を受けさせてもらえることにな。だが、その状況ではさらに周囲からの反感を買ってしまう。
しかし一方、神殿の男からは幼い頃から成熟した身体に目を付けられ、可愛がられていた。それらの特別扱いに対するやっかみは存在したが

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟