キャラクター名

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	7			18	3
体	12	筋力	4			16	2
		生命力	8			20	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		
ライダー	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
影走り	2120	p	
ターゲッティング	1-280	p	
武器習熟A/ボウ	1-281	p	
鷹の目	1-280	p	
射手の体術	2-227	p	
狙撃	1-293	p	
武器習熟S/ボウ	1-281	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	14	14	13

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟