

キャラクター名  
おそニキ()

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		高速化处理		オート			2
頭		予備格闘技術		オート			1
頭		知覚力鋭敏化装置		オート			1
頭		反応速度増進機能		オート			1
頭		反射神経強化		オート			1
頭		絶対歪曲		アクション	6	0-2	宣言から5カウント目、損傷していなければ発動。対象は6つパーツを選び、損傷する。
頭		白い布		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		攻撃性桜吹雪		アクション	3	0-1	射撃2+連撃1
腕		異常活性化エネルギー		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ベクトル偏向膜		オート			「爆発」無効。自身が大失敗した際、手駒に与えるダメージ2倍。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		トラウマスイッチ		オート			このパーツを損傷した対象に狂気点+1
脚		フローター		オート			自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定-1。
胴		硬化楼咏		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属する「切断」「爆発」「移動」無効。1ターンに何度でも使用可。
脚		やぶれひまく		ダメージ			防御2