

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	元騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	18	6	12	6	8
ボーナス	3	4	6	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	6	3	2

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	13	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)					8	8	3	14	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
HPポーション*4	
MPポーション*3	
毒消し	
理力符*3	

現在重量: 12
 最大重量: 16
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果:	「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを打ち消す。1シナリオ1回。							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定に+1Dする。							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーを1個取得する。							
キャリバーガンパード	2	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	《キャリバー》で取得した魔導銃の攻撃力に+[SL*3]、重量:6、装備部位:双に変更。							
ワンコインショット	4	4	ダメージロール直前	-	自身	自動		
効果:	種別:魔導銃の射撃攻撃のダメージロール直前に使用。対象の防御力に-[SL*3]してダメージロールを行う。							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	対象の【精神】と対決。達成値+[SL*2]。勝利した場合、「逆上」を付与。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1D。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知の判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除の判定に+1D。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	危険感知の判定に+1D。							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した能力基本値+3。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12
 最大重量: 16
 所持金: 5
 預金・借金: