

キャラクター名
パール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
埋葬	
白い部屋	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	2	4
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティオ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
パニラ	保護	3 ①②③④⑤	
キョウカ	対抗	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【援護】		オート	効果参照	0~1	ターン1回、範囲内の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現行行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを1としてよい。
メインクラス		【蠢く肉片】		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時、あなたの任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとして扱わない。
サブクラス		【死人の流儀】		オート		0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ破壊する。支援2か妨害2。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		【発頸】		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。
頭		【しびとだけ】		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【チェーンソー】		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援1
				オート			
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1