

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	7		22 + 2	4
	敏捷度	7			14	2
体	筋力	5	2		22 + 2	4
	生命力	3	3		21	3
心	知力	8	1		17 + 1	3
	精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	3		
バトルダンサー	7		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
軍師の知略	
神展の構え	
怒涛の攻陣II旋風	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 10	10	11	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカードA×10	○□□○□□
消魔の守護石4点×2	○□□○□□
月光の魔符×2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	6	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 10	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	抵抗回避失敗時ダメ-4
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	移動+5
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔