キャラクター名: ガラシャ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	ガキではないのじゃ☆
冒険者Lv	9	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	0		大病を患ったことがある		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	10		24	4
		敏捷度	9	7		22 + 2	4
体	8	筋力	6	2		16 + 2	3
		生命力	9	1		18	3
心	7	知力	8	3		18	3
		精神力	6	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
ソーサラー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
囮攻撃	1-284p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
セービングマント　専用改造	50
スマルティエのヘッドバンド　専用改造	50
〈カスロット豪砂拳・バタス派〉　入門	50
【鉄拳鈍輝】　習得	20
【鉄砂拳響】　習得	30
〈ヒアデム魔力流転操撃〉　入門	50
【剣魔果敢撃】　習得	30
【剣魔流転撃】　習得	30
【法剣魔測眼】　習得	30
名誉点 所持 360 /合計	700

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂金剛拳	1H拳	0	1	2d+ 14	12	13	20										
ミスリルシューズ 魔法の発動体改造	1H#	10	-1	2d+ 12	11	13	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx12	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
魔海草x15	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石（３点）x20	○□□○□□

赤のマテリアルカード　Ax10	○□□○□□
緑のマテリアルカード　Ax40	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 800 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	2

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	12			

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	ＨＰ回復効果を受けたときにＭＰ１点回復
耳		
顔		
首		
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ－４
右手	スマルティエの怪力の腕輪	筋力＋２
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる
足		
その他	正しき信念のリング	精神抵抗値＋２

	装備品	説明
左手	スマルティエの疾風の腕輪	敏捷度＋２

その他メモ

冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟