

キャラクター名 ミミラ・チャル・ジェフ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	おんなのこ	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	760		規律に厳しい環境で育った 同性の家族がいない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			24	4
敏捷度	6	2		22 + 2	4
筋力	2			3	0
生命力	16	1		18	3
知力	5			15	2
精神力	13	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		説明	備考
スローイング	2-228p		p
必殺攻撃	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		説明
インスタントウェポン		
クリティカルレイ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	7	7	3
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズ		1	2
盾	バックラー		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	8 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポンB <small>《インスタントウェポン》により生成、6R後消滅</small>	1H	1		2d+ 7	9	3	10										
インスタントウェポンA	1H	1		2d+ 7	9	3	20										
ナイフ <small>射程10m/投げて使用可</small>	1H投	1	1	2d+ 8	9	3	1										
ストーン <small>射程10m/打撃武器・スリング用の球</small>	1H投	1	1	2d+ 8	11	3	1										
シルバーストーン <small>射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製</small>	1H投	1	1	2d+ 8	11	3	1										
マレット <small>射程10m</small>	1H投	1	2	2d+ 9	11	3	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	2	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 キャスケット帽	ちょっとだけ良いやつ。
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	アルケミスト用のアイテム
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの敏捷の腕輪	割れない

その他メモ	自動失敗 チェック
Mimira 名前：ミミラ・チャル・ジェフ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
どこから来たのか、その種族柄の多分に漏れず流浪の旅のグラスランナー。 ちょっとぶかぶかのキャスケット帽を深く被り、その下からは桃色の髪が覗く。 前の街では非常に法律が厳しく、グラスランナーが生きるにはちょっと息苦しかったので飛び出してきた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
名前にも含まれている、幼少の仲間であるチャルとジェフはそれぞれ男のグラスランナー。 チャルは「僕は広い世界を見に行くんだ！」と行って別大陸へ旅立ったらしい。今は元気にしてるだろうか。 ジェフは旅の途中でいつの間にかいなくなってた。また会えるのかな？	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

