キャラクター名
アイン・マーク将来設計(最終)

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男？
称号クラス				**年齢**	16？
種族	エクスマキナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	人間の親			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	10	30	9	41	9	11
ボーナス	11	3	10	3	13	3	3
クラス修正	2	1	2	0	2	1	0
他修正			2				
能力値	13	4	14	3	15	4	3

HP	258
MP	121
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	護りの剣	至近	-1	14	0	3	2	-2	0
左手	ナイトシールド(ﾊｲﾊﾟｰｼｰﾙﾄﾞ+ﾃｸﾆｶﾙｶﾞｰﾄﾞ)		0	0	0	35	42	-1	0
頭部	ﾏｷﾅｻﾙﾃｨｽ,ﾍﾋﾞｰﾃｽﾀﾒﾝﾄ、ﾃｽﾀﾒﾝﾄｸﾞﾛｳ				-2	17	21		0
胴部	アーマー・オブ・アギオス		0	0		22	11	0	
補助	マキナタバールド					5	5		
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			4	0	14	0	4	29	18
スキル	ｻｼﾞﾀﾘ5(ﾏｼｱ2,1+ﾘﾝﾒﾙ5+防部8),俊部1		7		7	15	14	12	17
その他	?竜+BD+ﾘﾑﾌﾞ:ﾒﾀﾙ,ﾘﾌﾚｸｽ(行動2防10+2移動25)					3	3	2	40
総計(右)			11	14	19	105	102	40	75 m
総計(左)			12	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション@1	くさび@5
MPポーション@2	小型ハンマー
ハイMPポーション@2	筆記用具
聖水@1	ロープ
	キャップライト
ポーションホルダー	チョーク
小道具入れ	折り畳みはしご
ベルトポーチ	
バックパック	リムブースト：ﾒﾀﾙ
冒険者セット	

現在重量： 19		
最大重量： 41	所持金： 1304	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
	○							
効果：								
リンメルコーティング	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 物防と魔防+5								
パワーアーム	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 両手剣を片手で持てる								
ハイパーシールド	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 盾の「魔防」に「物防」の値を＋								
ブーストダッシュ	5	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	騎乗/SL5	
効果： 移動力+[SL]×3								
サジタリウス	5	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	騎乗	
効果： あらゆる判定+[SL+2](7)								
スタンドタフ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： スリップを受けない								
テクニカルガード	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	盾装備	
効果： [種別:盾]の【物防】+[CL]								
アップデート	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 筋力基本値+5								
コンパニオン	★	ー	アイテム	ー	自身	ー	1	
効果： 騎竜を一体取得する。自身のみ騎乗可能								
	○							
効果：								
ボディドライブ	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動	1	
効果： 騎乗状態でなくとも「条件：騎乗」のスキルの効果を受ける								
ダイアナザーデイ	★	ー	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果： HPを[CL*10]点回復								
ネバーギブアップ	★	ー	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果： HPを最大HPまで回復								

初期：セイブアタック、カバーリング、カバームーブLv2
　　テクニカルガード　クラン=ベルスタイル
命中判定：2d+16+1+7+1d+1d=4d+24
命中判定：2d+16+1+7+1d+1d+3=4d+27　　嵐竜
DR：2d+14+78+10=2d+102 水 ラッシュ
DR：2d+14+78+10=2d+135 水 ラッシュ　フロンタルアサルト
DR：2d+14+78+10+220=2d+355 水 ラッシュ　フロンタルアサルト　ボルテクスアタック
回避判定：2d+14+7+1d+1d=4d+21
回避判定：2d+14+7+1d+3+1d=4d+24　　嵐竜

キャラクター名
アイン・マーク将来設計(最終)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
セイブアタック	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	判定成功時対象を1マスずらす							
ブロウアップ：地	1	ー	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲(選択)	魔術	ｼﾅSL回/SL3	
効果：	魔法攻撃/[2D+現在のHP]点のダメ							
バーストブレイク	★	ー	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲(選択)	精神	ｼﾅ1回	
効果：	特殊攻撃/ダメ[2D+SL*10]/リアクションは必ず失敗。[タイミング：リアクション]のスキルやアイテムも使用不可							
ビッグバン	★	ー	ﾊﾞｰｽﾄﾌﾞﾚｲｸ	ー	自身	ー	ー	
効果：	ﾊﾞｰｽﾄﾌﾞﾚｲｸのダメ+[CL*5]							
ラッシュ	★	6	参照	ー	自身	自動	騎乗	
効果：	白兵攻撃と同時使用。ダメ＋【移動力】							
ボルテクスアタック	★	ー	参照	ー	自身	自動	SL1	
効果：	「対象:単体」ダメ+「CL×10」」							
ソウルバスター	★	ー	参照	参照	単体	自動	ｼﾅ1回	
効果：	ダメ受けた直後/受けたHPダメの値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大，自分の【最大HP】まで)							
インデュア	★	5	参照	ー	自身	自動	ー	
効果：	バステ受けた直後/そのバステすべて回復							
ホーミングヒット	★	ー	判定直前	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	この攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、[タイミング：リアクション]のスキルやアイテムも使用不可							
	○							
効果：								
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	20m	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	カバーリング射程変更							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う							
アラウンドカバー	1	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	同ｴﾝｹﾞｰｼﾞの任意の複数キャラをカバーする							
	○							
効果：								
インバルネラブル	★	ー	DR直後	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	ダメを0に変更							
ファイナルガード	★	ー	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	インバルネラブルを回復							
	○							
効果：								
パーフェクトボディ	1	ー	戦闘不能	ー	自身	ー	ｼﾅ1回	
効果：	HPを[SL*20]点にする。							
八重垣	★	ー	判定直前	視界	単体	自動	盾/ｼﾅ1回	
効果：	対象の攻撃を「対象：単体」に変更する							
不屈の闘志	1	3	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	HPを[SL*100]点回復する。							
	1							
効果：								

キャラクター名
アイン・マーク将来設計(最終)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	○							
効果：								
	○							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アスレチック	★	ー	ﾊﾟｯｼｳﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	登攀,跳躍の【筋力】判定+1D							
トレーニング：筋力	★	ー	ﾊﾟｯｼｳﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	【筋力】基本値+3							
マジカルハーブ	2	ー	ｱｲﾃﾑ	ー	自身	ー	SL2	
効果：	ハイMPポーション2個取得							
マシンアーマー	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果：	【物防】+2、【魔防】+1							
フェイス：ｱｰｹﾝﾗｰｳﾞ	★							
効果：	命中+1							
イミューンウェイト	★							
効果：								
インテンション	★		ﾒｼﾞｬｰ	ー	自身			
効果：								
パラディオンⅠ	★							
効果：								
パラディオンⅡ	★							
効果：								
エンラージリミット	★							
効果：								
トレーニング：敏捷	★							
効果：								
マシンリム	★							
効果：								
トレーニング：精神	★							
効果：								
アプレンティス	★							
効果：								
ホーム：ゴルフォード	★							
効果：	器用感知幸運基本値+1							
スティグマ	★							
効果：								
セカンドライフ	★							
効果：								

キャラクター名

アイン・マーク将来設計(最終)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ネイティブファイター	★						シナ1回	
効果：	【感知】判定振りなおし							
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
ホースマンシップ	★				自身		騎乗	
効果：	回避判定+1							
ﾌｪｲﾊﾞﾘｯﾄﾌｨｰﾙﾄﾞ:騎乗	1							
効果：	物防、魔防＋１							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								