

キャラクター名
ドール「フィル」 | めいぐるみ「リユウ」

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス		暗示	罪人
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
α 47.人形遊び	
β 85.少女人形	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		自我飽和攻撃		アクション	4	効果参照	このマニューバを宣言したターンに、宣言したマニューバの効果が適用される。発動したマニューバは、宣言時、発動時、宣言時、発動時、宣言時、発動時の順番で発動する。数回にわたって宣言したマニューバは、宣言時、発動時の順番で発動する。
メインクラス		デーモン統合		オート	なし	自身	戦闘開始前に、行動値に舞台上のレギオンのグループ数と同数の数を補正として加える。
サブクラス		ハッキング		ラピッド	3	1-2	手駒が宣言した攻撃マニューバの効果適応先を、そのマニューバが指定できる範囲の、別の対象に変えてよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防脚1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		めいぐるみ		オート	なし	なし	パペットになっている
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1