

キャラクター名
ふう

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	0		知り合いに生き返った人がいる 特性の異種族を好んでいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			17	2
敏捷度	9			17	2
筋力	11			18	3
生命力	10			17	2
知力	7			15	2
精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	ファイター	合計値	6 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

所持金	1500	預金・借金	
	G		G

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
回避行動	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	17	51	2d+	6	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	0/X	2d+	0	5	2d+	5	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉔
-------	--