キャラクター名

爆発魔のボマー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			狂気＋１　ダメージ＋２
メインクラス		殺劇		オート			姉妹が攻撃した敵への判定・ダメージ＋１
メインクラス		刹那		オート			攻撃時、ラピッド・ジャッジ使用不可
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定＋１　ターン終了時パーツ１破損
頭		ダイナマイト		アクション	3	0-1	砲撃２＋爆発＋全体攻撃　判定－１
頭		発剄		ラピッド	0	0	移動１　自身は不可
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		しんぞう		オート			1
頭		アドレナリン		ダメージ			1