

キャラクター名
フランボワーズ

プレイヤー名

ポジション		享年	10
メインクラス		暗示	喪失
サブクラス		寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
25.葬儀	
β-62.秘めた想い	
α-23.お菓子	
α-74.荒い息	
36.願いごと	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴィル	憧憬	3 ①②③④⑤	
アンディ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ジャンク		オート			
		レクイエム		オート			武装2
		ストライカー		オート			電極2
		ボーナス		オート			変異1
		寵愛修正		オート			武装1
		総計		オート			武装3 変異1 電極2
ポジション		奈落への抗い		オート			バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコスト-1（最低1）。
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って振りなおす際、出目+1
ポジション		死中活性		オート			バトルパートにおいて、狂気点による振り直しを行う際、代わりに基本パーツを1つ損傷して振り直しを行ってもよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定の出目+1してもよい。
メインクラス		スタイル：クイックドロウ		オート			元のマニューバに「撃退」を含むパーツの攻撃判定時、サイト口を2つのみの処理を行う。これに対する「ジャッジ」「ダメージ」マニューバの効果は両方の攻撃に等しく適用する。
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃の攻撃判定-1、コスト-1。
サブクラス		電光石火		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つをコスト-1（最低0）の「ラピッド」として使用する。
サブクラス		輪舞曲		オート			「転倒」「移動」「切断」「爆発」を持たない、「攻撃」の値が2以下の攻撃マニューバを使用した際、「連撃1（すでにあるなら+1、最大2）」を加えてもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ロケットペンダント		オート			
頭		髪飾り		オート			
頭		サイトゴーグル		オート			射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	「転倒」「移動」「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		レーザーサイト		オート			「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。