[-キャラクター名	┌ プレイヤー名 ────
アリス	

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園		
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
母の手	そして、その全てを背負うべくして 生まれ出づる ヒカリの形に名をつけるならば
人形	貴女とお揃いのこの髪がとても誇らしいから

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド,ダメージ,ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		死の舞踏		オート	なし	自身	攻擊再判定
メインクラス		機械仕掛け		ラピッド	0	0	レベル3改造追加。強化値に縛られず、修復可能。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで自身の攻撃判定出目+1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1, 切断, 連撃1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		ガントレット		オート	なし	自身	常に防御1、腕部にある白兵, 肉弾攻撃Mダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		本		オート	なし	なし	バトルパート終了時、未練1つの狂気点-1。損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動值+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1