

キャラクター名
春原 アン(すのはら あん)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-------------|------|----------|
| シンドローム | モルフェウス | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | 人型アンドロイド |
| | モルフェウス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 見た目的には20前後 | 性別 | 女性型 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | | 36 % |
| 出自 | 親戚と疎遠 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | | 主人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|---------|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | | |
| 運転：ロボ | 4 | | 芸術：からくり | 1 | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：地理 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----------|-----|----|------------|
| シールドクリエイト | 白兵 | 3r+1 | [Lv*2]+4 | 0 | | 盾 |
| モーフィングロボ | 運転 | 8r+4 | | 15 | | エースドライバー込み |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|-----------------|
| モーフィングロボ | | 18 | | -3 | 攻撃力+15、戦闘移動+50m |

| 所持品 | |
|----------|--|
| 思い出の一品 | |
| コネ：UGN幹部 | |
| 応急手当キット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 18 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 養父母 | P 慈愛 | N 隔意 | | |
| 音鳴村 | P 懐旧 | N 不安 | | |
| 芹沢誠 | P 好奇心 | N 隔意 | | |
| 藍白瑠璃 | P 好奇心 | N 不信感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ：モル | 2 | 2 | Me | | | | | |
| 効果： C-Lv | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 2 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： <意志>ダイス+Lv、侵蝕率B無視、基本値+5 | | | | | | | | |
| オリジン：サイバー | 3 | 2 | Mi | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： シーン中【社会】達成値+[Lv*2] | | | | | | | | |
| ヴィークルモーフィング | 5 | 2 | Mi | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： [モーフィングロボ]取得、シーン終了時に失う | | | | | | | | |
| シールドクリエイト | 4 | 3 | Mi | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 盾を作成して装備 | | | | | | | | |
| エースドライバー | 5 | 2 | Me/Re | | | | | |
| 効果： 判定ダイス+Lv | | | | | | | | |
| クリスタライズ | 3 | 4 | Me | | | 対決 | 100↑ | |
| 効果： ATK+[Lv*3]、装甲無視。シナリオ3 | | | | | | | | |
| テクスチャーチェンジ | ★ | | | | | | | |
| 効果： アイテムの外見を変更 | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「おじいちゃん！ひさしぶり、元気にしてた？・・・ぶぶ、変わってないね。」
スクラップになってしまったアンドロイド型ロボットの姿を模倣したレネゲイドビーイング。
まだ生誕して間もない頃に人形師の養父に拾われ育てられた。
その後、人形師の跡を継ぐべく上京。修行も仕事もようやく板についてきたところで、
顔も見たいと思って帰省した。
繁栄の裏で捨てられたスクラップとして、彼らがどこまで高みへ至るのかが興味がある。
もっとも今の興味関心はもっぱら「どうすれば養父に恩を返せるか」である。
<テクスチャーチェンジ>は本来道具一つの見た目を変えるE Eであるが、
彼女はこの能力で自身の関節などを人間のそれに見せている。(GMの寛大な裁定にかける！)