

キャラクター名
神城 和人

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	39%	
出自	待ち望まれた子	経験	小さな名誉	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	3
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7	2	射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転 : 免許なし!!!			芸術 : 絵画(訓練済)			知識 : 戦術(訓練済)			情報 : 戦術(訓練済)	2	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	4r+9	4	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ		10	-5	-2	白兵攻撃の攻撃力+3
ローラーブーツ		9	-3	-1	セットアップで使用。シーン中戦闘移動力+5m。1シーン1回

所持品	
思い出の一品	
思い出の一品	
オーバーカウンター	
オーヴァード空手	
携帯電話	
制服	
アフターライフ	
神の落とし子	
アセティック	
オーヴァード猫足	

合計装甲 :	19	合計回避 :	-8
--------	----	--------	----

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
Dロイス : 対抗種	P	N	
Dロイス : 「遺産継承者 : イブの腕」	P	N	
白ロイス : 白峰 晴	P 庇護	N お前...うざい	
少女	P 同情	N 不快感	
S銀谷 舞奈	P 庇護	N 食傷	
柴狼	P 親近感	N 嫌悪	
早月	P 慕情	N 悔悟	

最大財産P:	4	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 : 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 : コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果 : CL-LV								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果 : ダメージを-(Lv+1) Dする。1ラウンド1回								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果 : <氷雪の守護>と同時使用。<氷雪の守護>はダメージをさらに-3D								
フレームタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果 : 白兵攻撃の射程を視界に変更。攻撃力-[5-Lv]する								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果 : ガード値を+[LV×5]する								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果 : 行動済みにならずカバーリング出来る。1メインプロセス1回								
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果 : 暴走以外のバステを1つ回復。重圧受けていても使用可。								
渴きの主	5	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果 : 装甲無視。命中時HPを[Lv×4]回復。素手か赫さ剣のみ								
朱色の大斧	5	4	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果 : 1点でもダメージを与えたらシーン中攻撃力+[Lv×4]する。<渴きの主>と組み合わせて使用								
犠牲の血	1	7	オート	視界	効果参照	自動	ア-ジ 自傷	
効果 : 「範囲」か「範囲(選択)」の攻撃を自分一人に変更する。ダイス3個。1ラウンド1回								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 : 素手データ変更								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果 : 熱を視覚として知覚することができる。必要なら<RC>								
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	単体	自動成功	-	
効果 : 血の宿る香りをかぎ分け、特定の人物や集団を探し出す。必要なら<RC>								

【設定】
 和人は神城グループの実験によって生み出された。脳には神城グループの問題を解決する案を提示する疑似人格を植え付け、神代グループの問題を排除し、神城グループのために生き、神城グループのために死ぬ運命を和人を生み出した研究者の一人の女性が嫌い、和人を自由に生かしてあげるために和人を連れ出し逃亡。しかし、和人が物心つく前に和人は見つかり女性は殺された。当時神城早月の護衛候補となる子を探していた神城グループは和人をボディガードにすべく連れ帰り、ボディガードとしての訓練を強制的に受けさせた。世の中のすべてを呪った和人に手を差し伸べてくれたのは護衛対象の神城早月だった。神城早月と過ごす時間は和人にとってとても楽しく大切な時間となり、いつしか命令ではなく自分の意思で神城早月を生涯守り続けると己に誓った。
 そして、月日は流れ中学に入る前に師匠を叩きのめし中学から神城早月と同じ学校に通い守り続けた。
 そんなある日のことだった。神城早月から和人はこう言われた。
 「この先私は人外なものにも命を狙われることになる・・・だから、和人・・・あなたは私を守るため人をやめて」
 その言葉を聞いた瞬間、和人はオーヴァードに覚醒し、この世界の事を知った。しかし、和人の日常は神城早月を守ることだ。守れるならこの世界がどうなっていくかが自分はどうなるかがどうでもよかった。
 さらに、月日は流れ反UGN・反会長派の台頭により神城早月の側近が消えていく中、和人は
 「安心しろよ。たとえ世界が敵になったとしても俺が早月を守ってやる・・・俺はお前の側を離れたらしねえよ」
 そう言いながら、和人は神城早月を支え守り続ける。
 以前、辰巳狛江と戦いその実力を認められオーヴァード空手を伝授させられた

オルコス
 しかし、とあるジャームの手によって記憶が消え、早月と敵対してしまった。その時の責任を取るため、早月の元を去った。
 ボディガードとして守る者も無くなり、誇りも失い、生きる意味もなくなった。
 守護者の誇りを失った和人は今まで「早月を守る」という覚悟により抑えていた対抗種のレネゲイドが活性化
 繋がりを持った守護者は鬼となり、世界を彷徨う亡者となった。
 力を使うたびに体は汚染され、もう半分は鬼となった。