キャラクター名

先行制圧のアルデー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
魔弾のミラ	信頼	3	①②③④⑤	
爆弾魔のボマー	憧憬	3	①②③④⑤	
ずんだもん	友情	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時に味方一人を奈落以外のエリアに変更できる。
メインクラス		捕食者		オート			自身のいるエリア内の敵すべてに転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造３を得る
メインクラス		背徳の悦び		オート			使用済みのマニューバを再度使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ケモミミ		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		マニピュレーター		ラピッド	2	0-1	移動妨害1+転倒
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		リモートアタック		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１　移動妨害は無効
脚		しっぽ		オート			