キャラクター名

魔弾のミラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
銃声	
花壇	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく、「楽園」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃５
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１＋爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効化
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト－１（最低０）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		たからもの		オート			