

キャラクター名
ファング

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
追加122.走馬灯	
追加132.食い込む指傷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
陽姫	恋心	3	①②③④⑤	
クリサラ	憧憬	3	①②③④⑤	
ヒサメ	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		無限解体		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次のカウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		カンフー		オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		ダメージ	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		カトラリー		ダメージ		0	白兵0+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート			最大行動値+1
脚		ジェットノズル		ダメージ		0	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵 肉弾ダメージ1 (重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		ジャンクパーツ		オート		自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。