

キャラクター名
神重 真琴

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	39%	
出自	犯罪者の子：父親	経験	敵性組織：FHエージェント	邂逅	師匠：玉野椿	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	61
肉体	5	1	0	1		7	行動値	4
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	6
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	4		意志	6	1	調達	6	
運転：			芸術：			知識：学問	2	8	情報：UGN	1	8
運転：			芸術：			知識：全て		8	情報：全て		8
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
“善悪相殺の妖刀”	白兵	7r+11	6	14		助けてくれた人の遺品。
千子右衛門尉村正		0				未熟なため力が発揮されていないらしい。
(侵食率100%以上)	白兵	7r+9	9	24		攻撃したメインプロセス終了時、侵食率+2。侵食率100%以上でデータ変更。
		0				Eピック(攻撃力+4)適用済み。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ		10	-3	-2	白兵攻撃力+3。購入で取得、シナリオ中のみ有効。
アーマースキン	-	4	-	-	HPダメージを1d軽減。1シーン1回まで。
		合計装甲：	14	合計回避：	-3

所持品	
千子右衛門尉村正	メモリー：ロールシャッハ
L減びの刃	メモリー：綾弥一条
携帯電話	メモリー：時崎くるみ
カジュアル	エンブレム：スティールマインド
制服	エンブレム：ドロップアウト
コネ：UGN幹部	エンブレム：FHイシュー
コネ：噂好きの友人	エンブレム：パディムーヴ
コネ：神祇省	エンブレム：ガーディアンズサイン
思い出のひとつ品：腕時計	エンブレム：サンダーストーム
ウェポンケース	データブレイン
バイク	カスタマイズアイテム：Eピック

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
【起源種】	P	N	
先輩：表・憧憬	P 憧憬	N 食傷	
伊藤誠：表・友情：タイタス	P 友情	N 疎外感	
村木美祿：表・庇護	P 庇護	N 不安	
霧墨鴉：表：信頼	P 信頼	N 恐怖	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 14 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果： ラウンド中、攻撃力+[Lv*5]。【行動値】は0になる。								
雷神の降臨	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果： ラウンド中、攻撃力+[Lv*5]。【行動値】は0になる。								
真なる雷	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： メインプロセス間、ブラックドッグのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*2]。HP5点消費。								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[Lv*2]m。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】を使用した判定ダイス+[Lv+2]。素手以外使用不可。								
ポルターガイスト	★	4	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果： 武器ひとつを選択。シーン間、攻撃力+[選択した武器の攻撃力]。選択した武器は破壊される。								
巨獣の爪牙	★	2d10	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果： メインプロセスでメジャーアクションを二回行える。素手による白兵攻撃しか行えない。シナリオ1回。								
地を掴む獣	3	6	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果： シーン中、ダメージ-[Lv*5]。								
1: コンセントレイト：ブラックドッグ	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv。								
2: アタックプログラム	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： 達成値+[Lv*2]。								
3: バリアクラッカー	1	4	Xジャー	武器	-	対決	80%	
効果： 対象はガード不可、装甲値無視。1シナリオLv回。								
4: 雷神の槌	1	3	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果： 「攻撃力：+6」、同一エンゲージ攻撃不可。シナリオLv回。								
5: 魔獣の本能	★	2	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果： 判定を【肉体】で行う。								

名前：神重(かみしげ) 真琴(まこと)
 所属：UGN東京第三支部
 好きなもの：正義の味方、友達、肉、赤色、思い出の品
 嫌いなもの：悪人、暗闇、薬：嫌いなものは全て過去を思い出すきっかけになるようなものであり、別に怖いとかそういうのは無い。
 女子力：10 男子高校生として妥当なライン。

コードネームの由来はヌアザの剣。ただし本来の伝承ではなく、大衆文化的にケルト神話を色々モニターしている所謂「日本的に有名なお話」からきている。正義の味方に憧れを持つ彼への分りにくい皮肉と、周囲がいればきつとたどり着けるだろうという期待の混ざられたコードネームである。

明るく、元気な一般的かつ模範的な高校生。そこそこ真面目、友人が割といる、でも彼女いない歴=年齢、そんな普通の高校生。
 明るくはない程度の茶色の髪に、運動の得意そうなガタイをした健康的で活動的な外見で、中身もそれ通り。
 基本的にアルバイトをしている高校生としてやっているが、そのバイトはUGNチルドレンとしての活動のことであり、それを周囲には「いいバイト先で、そのまま就職しようかなと考えている」という風に語っている。内容について聞かれた時は「警備員の仕事」と話している。
 何かしら頼まれた時は割と快く請け負う……といっても、内容次第では飲み物などは要求する。普通の高校生らしい要求の範囲内ではあるが。

上記の通り、今は平穏な日常も楽しんでいるが、彼は生まれつき平穏な日常の中に居なかった。過去には真っ当な人間としての扱いはしてもらえなかったほどである。そんな彼を救った人物があり、彼の“正義の味方”好きはそこから始まっている。

——— 過去について ———

