キャラクター名
フラム・アイスヴェイン

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	29
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	アルカード			**境遇**	傷病
出自（効果）	一般人			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	44	41	12	9	7	42	6
ボーナス	14	13	4	3	2	14	2
クラス修正	6	1	1	0	0	0	0
他修正	2	1	1				1
能力値	22	15	6	3	2	14	3

HP	446
MP	216
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	3	45	0	0	0	-3	0
左手	グレイプニル	至近	-2	33					
頭部	ネオ伯爵の帽子			0	0	5	1	0	0
胴部	剛神の鎧S1				-2	18	0	0	0
補助	フォースバックラー		0	0	1	11	0	0	
装身具	グローヴィスの涙		1	7					
能力値			15	0	6	0	14	8	27
スキル	マシンアーマー、ゴッデスブレス			7		2	1		30
その他	戦士の環,漆黒の星,クイックホルスター,免罪の証,蝶の巻物,戦王の武器飾り,騎乗鎧,ジェミニカード,幸運の鍵		1	9		3	1	7	
総計(右)			20	68	5	39	17	12	57
総計(左)			15	56					
総計(両)			18	101					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	免罪の証
漆黒の星	天竜
クイックホルスター	魔導剣増幅器
蝶の巻物	戦王の武器飾り
冒険者セット	騎乗鎧
小道具入れ	ジェミニカード
ベルトポーチ	幸運の鍵
異次元バック	邪眼の宝珠
ランチボックス	ハイMPP*2
三徳包丁	キャリバーチャージ
マッスルオブマッスル	イルカのバックル

現在重量： 15		
最大重量： 56	所持金： 673455	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 筋力基本値+4,知力基本値-1。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
トライヒット	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 白兵攻撃を３回行う。単体※								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを取得する。								
ラストリゾート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。対象がエンゲージに居る場合、白兵攻撃となる。								
アブストラクター	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 装備一つに魔導剣を付与する。								
アンデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果： 二つの武器を一つの双武器として扱う。								
ツインギミック	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 魔導剣に種別を一つ追加する。								
ディバインコール	1	6	セット	-	自身	自動成功	R1回、シーンSL回。	
効果： 召喚具アイテムを一つ装備する。								
AM:魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+1D。								
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+1D。								
ナイフパリー	1	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： 物理ダメージを装備中の武器の攻撃力分減衰する。								
ソウルブレイド	5	-	マイナー	-	自身	自動成功	魔導剣	
効果： SL*5点以下のMP消費し、消費+5点ダメージを上昇させる。メインプロセス終了時まで								
エナジーフロウ	5	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	-	
効果： SL*5点以下のMP消費し、消費点ダメージを上昇させる。メインプロセス終了時まで								
ファイトソング	1	-	セット	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果： シナリオ１回スキルの回数を回復する。								

回避：2d6+8(無傷時+4)
命中：10d6+21
ダメージ：4d6+208(HP20以下で+20)(クリティカル時+1D)
バッシュ:5d6+208(HP20以下で+20)(クリティカル時+1D)
フル：5d6+208+55(HP20以下で+20)(クリティカル時+1D)
トライヒットフル：4d6+208+55(HP20以下で+20)(クリティカル時+1D)
ラッシュ：+57
スマッシュ：+22
ナイフパリー：85
ホースバトラー
命中：4d6+15
火力：1d6+87

キャラクター名
フラム・アイスヴェイン

プレイヤー名

所持品			
キャリバーパウダー			
抵抗：スリップのクリスタル			
運命の魔結晶			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	魔導剣の攻撃力+7,重量+3,行動修正-3。							
エナジースクイーズ	3	-	エナジーフロウ	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	エナジーフロウの係数を2にする。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	単体※化、ダメージ+[CL*10]点							
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	騎竜を取得する。							
コールドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	コンパニオンで取得した乗り物に騎乗する							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双	
効果：	バッシュを2回行う。							
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：	白兵ダメージに+移動力する。							
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：	攻撃力+SL*5							
マジックカット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ナイフパリーが魔法ダメージにも有効になる							
アームズロジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定+1D。							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	命中・回避判定+!D。							
ニゲイド	1	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	クリティカルを無効化する。							
バイオレンスヒット	1	-	クリナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ボルテクスアタックの復活させる。							
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・双	
効果：	命中+1D。							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	攻撃力+SL*4							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用判定+1D							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	即座にメインプロセスを行う							
インバルネラブル	1	-	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージを0にする。							
エンチャントウェポン：闇	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	魔法ダメージに変更し、対象のリアクションを-1Dする。							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージに+【筋力】する。							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブデバフ	-	自身	-		
効果：	ダメージに+【筋力】する。							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	マイナーのスキルを使用出来る							

キャラクター名
フラム・アイスヴェイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	即座にメインプロセスを行う。この際に回復蘇生効果を使用すること出来ない。							
アフェクション	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージを0にする。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	スキルを終了させる。							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照		
効果：	メジャーの後に行う。特殊攻撃を【器用】判定+1Dで行う。ダメージは(SL)D+CL*3する。							
リブート	1	1F	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HP1で戦闘不能を回復する。							
死神の手	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージに+[最大HP-現在HP]する。武器攻撃を単体※にする。							
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	メジャーアクションを２回行う。同じスキル、パワーを使えない。							
戦鬼	1	3F	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：	バッシュで３回攻撃を行う							
不落の城塞	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	HP*30							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	単体※化、ダメージ+[CL*10]点							
スペルバレット	1	3	判定の直前	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果：	魔術判定を魔導銃の命中で代用する							
ブロウアップ闇	2	-	メジャー	至近	範囲選択	魔術	シナリオSL	
効果：	2D+現在HPの攻撃を行う。その後戦闘不能になる							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	SL*20で復活する							
アレンジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	SL上限を一つ上げる							
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HP+[SL*5]							
パーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	-		
効果：	スカウトスキル復活							
パシスタンス	4	10	セット	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：	HPが最大HPと同じときに+[SL*10]する。							
インペレイティブ	1	12	セット	-	自身	自動成功	セット1回	
効果：	セットアップのスキルを２つ使用する。							
ソウルバスター	1	-	効果参照	-	効果参照	単体	シナリオ1回	
効果：	受けたダメージと同じロスを与える							
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	スキルに対するリアクションの精神判定を+1Dする。							
サクセション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃力+1。キャリバー対象							
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3。							

キャラクター名
フラム・アイスヴェイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：敏捷基本値+3。								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：物防+2,魔防+1								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神基本値+3。								
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃+2								
フックダウン	1	-	クリンナップ	-	自身	-	シーン1	
効果：ポーションを使用する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：器用基本値+3。								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大HP+CL								
オンスロート	1	8	メジャー	0	十字	命中	シナリオ1回	
効果：十字選択での白兵攻撃を行う								
フェイス：アイン・ソフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大HPMP+2								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力・器用・敏捷基本値+1								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：ハイMPP2個取得								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3sq	特選選択	命中	シナリオ1回	
効果：直線選択で白兵攻撃を行う								
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1sq	十字	命中	シナリオ1回	
効果：十字選択での白兵攻撃を行う								
エンチャンターⅠ	1	1F	ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ		自身	自動成功		
効果：属性を好きに選択する								
エンチャンターⅡ	1	1F	戦闘前		自身	自動成功		
効果：エンチャントウェポンを使用する。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：登攀・跳躍等の【筋力】判定+1D。								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：防具の移動修正が0未満の場合、0にする。								
オウルアイド	1		パッシブ					
効果：暗闇のデメリットが達成値-2になる。								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：危機感知判定+1D。								
セカンドライフ	1							
効果：								
キャッチアウト	1							
効果：								
フェザー	1							
効果：								

キャラクター名：フラム・アイスヴェイン

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インサイト	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								