キャラクター名: ラインハルト・アインホルン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	1150		己に何らかの誓いを立てている		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	20		39 + 1	6
		敏捷度	3	1	-6	5	0
体	15	筋力	4	23		42	7
		生命力	5	21	2	43	7
心	8	知力	4	6		18	3
		精神力	8	18		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ウォーリーダー	10
スカウト	3	ドルイド	9
レンジャー	9		
エンハンサー	10		
アルケミスト	4		
デーモンルーラー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	挑発攻撃	1-287p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	1-285p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	陣率：軍師の知略	
ビートルスキン	神展の構え	
マッスルベア	陣率：衝戟の剛削Ⅰ	
チックチック	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
ジャイアントアーム	鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
リカバリィ	鉄壁の防陣Ⅳ：城鎧	
デーモンフィンガー	強靭なる丈陣Ⅲ	
ワイドウィング	強靭なる丈陣Ⅳ	
メディテーション	陣率：掃討の勝鬨	
トロールバイタル	強靭なる丈陣Ⅴ：激生	
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
バークメイル		
ヒールスプレー		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	15	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のドントレシアの堅忍大鎧		24		9
盾	光翼の盾		30		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター		合計値	15	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
光翼の盾 +召異の徽章(100G)	2H	30	2	2d+ 24	11	30	55										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 21	10	22	17										
スパイラルロッド +宿木の棒杖(100G)	1H	1	1	2d+ 22	12	22	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 15	22

HP
120

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 22

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	12			

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	
耳	石人の耳飾り	
顔	アイソアーマスク	
首	ｽﾏﾙﾃｨｴの銀鈴	
背中	野伏のﾄﾞﾐﾈｲﾀｰﾏﾝﾄ	
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの器用の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ﾃｨｽﾌﾟﾚｲｻｰ・ｶﾞｼﾞｪｯﾄ	
その他	アルケミーキット	

装備品	説明
木彫りのお守り	
セービングマント	
左手 信念のリング	
ｽﾏﾙﾃｨｴの武道帯	
セーフティメット	

その他メモ

幼い頃住んでいた里が襲われ、幼馴染の少女を守ろうとして守り切れず大怪我を追ったことがある。
お互いに一命は取り留めたものの、そのことを大いに後悔していたこともあり、彼女を守る盾になることを心に誓う。

成長したのちに、その彼女は大成するが自分は少々取り残されており少し凹んでいるが、
誓いはいまだに変わらず、彼女の盾として、隣に立てるよう日々鍛錬を繰り返している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラインハルト・アインホルン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x10	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
気付け薬x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
木彫りのお守りx5	○□□○□□
魔晶石(3点)x20	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
月光の魔符x7	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防護の聖水x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□
召喚供物x3	○□□○□□
送還供物x10	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
使用済みアイテム欄	○□□○□□
<1話>	○□□○□□
マテカ赤Ax2	○□□○□□
マテカ緑Ax3	○□□○□□
魔晶石(3点)x4	○□□○□□
防弾加工	○□□○□□
マテカ緑Ax4	○□□○□□
色々加工済みブレードキラー	○□□○□□
<2話>	○□□○□□
マテカ緑Ax3	○□□○□□

マテカ赤A	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
気付け薬	○□□○□□
防護の聖水	○□□○□□
<3話>	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
防護の聖水x2	○□□○□□
召喚供物	○□□○□□
送還供物	○□□○□□
マテカ赤Ax4	○□□○□□
マテカ緑Sx2	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
盾修理	○□□○□□
魔晶石(3点)x14	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
<4話>	○□□○□□
魔晶石(3点)x17	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
マテカ緑Ax7	○□□○□□
マテカ赤A	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
召喚供物	○□□○□□

所持金 205 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
センチネル級	500
盾徽章	
多機能***ベルト	
野伏の***マント	
【ナルザラント柔盾活用術】入門	
《ストップ＆スタッガー》	
《パリィ＆ブレイク》	
《プランドリポスト》	
【ジアンブリック攻盾法】	
《選ばれし鋼の一打》	
《完全なる鋼の一打》	
《打ち砕く鋼の進撃》	
【イーヴァル狂闘術】入門	
	100
	20
	50
	200

名誉点 所持 1430 /合計 2300