キャラクター名
ゴリラテ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ３５ |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 師匠 |
| **出自**（効果） | 闘士 | | | **目標** | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 16 | 9 | 9 | 6 | 7 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 5 | 3 | 3 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 7 | 4 | 5 | 2 | 2 | 4 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 41 |
| **MP** | 30 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 5 | 0 | 4 | 7 | 12 |
| スキル | | | | | | 3 | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 0 | 5 | 3 | 4 | 7 | 12 |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 4 | 0 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 0

最大重量： 16

所持金： 500

預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タフネス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| スマッシュブロウ | 1 | 3 | ダメージロールの直前 | | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果： ダメージロール前にダメージ＋（SL×２）D | | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | 1 | 6 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 格闘 | |
| 効果： 物理防御力・魔法防御力を０とみなしてHPダメージを算出する | | | | | | | | |
| ハードマッスル | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 物理防御力＋SL×３ | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 登攀や跳躍の筋力判定＋１D | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 危険感知＋１D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |