キャラクター名: スナイパー

プレイヤー名:

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つをラピッドとして使用可
		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃1+攻撃判定+1
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ可
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート			