キャラクター名

オチムシャ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		殺戮本能		オート			2
		心臓		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			1
		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵時のみ使用可。全体攻撃付与。
		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断。攻撃判定+1
		戦闘感覚		オート	無し	自身	白兵の攻撃判定+1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		鎧具足		ダメージ	0	自身	防御1