

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フェイ:フェアリー			境遇	放浪者
出自(効果)	いたずら			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	13	9	12	9	10
ボーナス	2	2	4	3	4	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			1				
能力値	2	3	7	3	5	4	4

HP	35
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー-s2 (敏捷・踊り子のクリスタル)	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	妖精の風				1	0			0
装身具	シーフズツール								
能力値			3	0	7	0	4	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	4	9	1	4	12	7
総計(両)			3	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	3		1	4	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
くさび	
小型ハンマー	
冒険者セット	

現在重量: 10  
 最大重量: 11  
 所持金: 47  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象のリアクションの達成値-3								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	武器	
効果: 命中+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避+1D								
スティール	1	3	DL直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: ドロップ品判定を行う								
ステップ:ダーク	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 回避+SL×2								
エアリアルレイブ	1	6	メジャー	至近	単体	命中	飛行	
効果: 命中+1D、ダメージ+SL×3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲選択	命中	-	
効果: 対象が2体以上ならダメージ+SL×2								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 両手の武器の修正を合計する								
ソードダンス	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵ダメージ+敏捷								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知+1D								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 警戒行動を行うことができる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10  
 最大重量: 11  
 所持金: 47  
 預金・借金: