

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ドラゴネット			境遇	渡来
出自 (効果)	王侯貴族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	7	16	6	10	8
ボーナス	3	2	2	5	2	3	2
クラス修正	0	0	1	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	2	3	7	4	4	2

HP	34
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	3	0	4	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	5	4	7	8
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
ショートボウ	

現在重量: 12  
 最大重量: 10  
 所持金: 40  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加。1シナリオ1回。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象に火属性2D+10ダメージ								
ファイアロード	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	3	
効果: 火属性の魔法ダメージに+SL×4								
アンパッサン	1	6	セットアップ	20m	単体※	魔術	2	
効果: 対象に魔術を使用し、戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。対象のエンゲージが封鎖されている場合、移動できない。								
アウトポスト	1	2	アンパッサン	-	自身	自動成功	1	
効果: アンパッサンの対象が行う攻撃のダメージに+1d。ラウンド終了時まで								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔術判定に+1d								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: メジャーでメインプロセスの魔術を範囲に								
	1		オート	-	自身	自動成功	1	
効果: フォースキャスターの魔術の対象を範囲に。								
モンスターロア	1		パッシヴ					
効果: エネミー識別判定に+1D								
ヒストリー	1		パッシヴ					
効果: 歴史や過去の知識の知力判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かっこつけたがりマン。手を広げて顔を覆うのが趣味。  
 マントを常になびかせて、アルディオンから封印の地と(一族内では)呼ばれるエリンディルややってきた。  
 その目的は神の監視なのだが、どうも見つからずにはばらく放浪していたいらしい。  
 餓死しそうところを羊飼いに助けられ、その羊飼いに代金を要求されて逃げ出したところ、ギルドがあったので助けを求めた。  
 その時からギルドに関わっている。