

キャラクター名
刀華

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	76

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた
扉の向こう	開けてはならない扉を好奇心で開けてしまった
絵（地獄絵図）	書き上げたらみんながほめてくれる

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミティ	恋心	3	①②③④⑤	
ユウリ	独占	1	①②③④⑤	
シュニー	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	なし	自身	1ターンに1回、未練に狂気点を加えることでコストとしてもよい
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで、発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目を+1
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」でしようしてもよい
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してもよい。レギオンによる攻撃判定は判定値7以上でないダメージを与えることはできない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ジャッジ	0	0	移動1、自分には使用不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		刀（芝刈り機）		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		二刀流（よぶんうで）		ラピッド	なし	自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に対するダメージに対して常に「防御1」腕にある白兵・肉弾マニューバのダメージを+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		エネルギーチューブ		オート			2 装備個所にダメージを受けると、任意の基本パーツを1つ追加で損傷する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			人形
				オート			