

キャラクター名 ライナ・カンパニユラ プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	それ、何かに関係ある？
冒険者Lv	11	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	600		臨死体験をしたことがある 大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	10	器用度	10	6		26	4	ソーサラー	11				
		敏捷度	7	1		18	3	コンジャラー	2				
体	3	筋力	3	4		10	1	レンジャー	3				
		生命力	9	4		16	2	セージ	7				
心	13	知力	11	9		33 + 1	5						
		精神力	11	5		29	4						

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34	p	p
鋭い目	2120	p	p
弱点看破	2121	p	p
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	IB32	p	p
武器習熟A/スタッフ	IB31	p	p
武器習熟S/スタッフ	IB31	p	p
クリティカルキャスト	BM28	p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索判定、見識判定+1。ミスティックインク察読可
首	ポーションインジェクター	ポーション1本を補助動作で使用可 (セッ:魔香水)
背中	インテリアニマルサック	探索・魔物知識・異常感知・危機感知・畏回避判定+1
右手	ラル=ヴェイネのマナリソグ	ダメージ魔法の手ダメージ+2、魔法の発動体、真語魔法の威力算出時のみ知力+2
腰		
足		
その他	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜悪なソーサースタッフ 魔力行使判定+2 アビス強化:魔法与ダメージ+1、売却額1/2	2H	10	10	2d+ 10	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	16			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	16			

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索判定、見識判定+1。ミスティックインク察読可
首	ポーションインジェクター	ポーション1本を補助動作で使用可 (セッ:魔香水)
背中	インテリアニマルサック	探索・魔物知識・異常感知・危機感知・畏回避判定+1
右手	ラル=ヴェイネのマナリソグ	ダメージ魔法の手ダメージ+2、魔法の発動体、真語魔法の威力算出時のみ知力+2
腰		
足		
その他	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	野伏のセービングマント	回避・生命抵抗・精神抵抗判定失敗時、魔法ダメージ-4
右手	知性の指輪	
腰		
足		

その他メモ	自動失敗
テラスティア大陸の出身。百年ぐらい前に故郷の村を焼かれて死にかけた。その際に双子の妹・フルートと生き別れたが、必ず再会すると約束したので、ずっと彼女と仇の魔神を探している。	チェック
彼（？）が一体何者で、何の目的で故郷を滅ぼしたのかすらもわからないため、そこから調べなければならず旅は難航。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
旅の途中で路銀を稼ぎ情報を集めるべく色々なことをやっていて、かつてはフェンティル王国で冒険者をやっていたこともある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
悪夢の中で仇の魔神に「もっと欲張れ。貴様という存在をこのラクシアに刻むのであれば憤怒を、怨嗟を、嘆きを。全て飼い殺し自分の糧としろ。そうすれば我ほどの力を得ることも出来るだろうさ」「憶えておけ小僧。貴様が得た力は、この我と同一のものであると。延長線上のものであることを」と言われてしまったので、色々悩んでいる。それであいつに並ぶことができるのなら……。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

